



MechAssault™

Editeur : Microsoft® Game Studios
Développeur : Day 1 Studios
Format : DVD pour la console de jeu vidéo Xbox™
Disponibilité : Novembre 2002

Descriptif :

Prenez les commandes des armes les plus puissantes du XXI^e siècle, les BattleMechs, des engins blindés de plus de 12 mètres de haut. MechAssault est un jeu d'action / shooter à la 3^e personne, dans lequel les environnements sont non seulement entièrement destructibles mais peuvent également vous servir d'armes. Faites votre choix parmi une douzaine de 'Mechs, allant d'éclaireurs rapides de 30 tonnes à des monstres de destruction de 100 tonnes. Configurez votre 'Mech et optimisez-le afin d'écraser vos adversaires. Relevez les défis des 20 missions du mode solo et préparez-vous à une expérience en ligne incroyable avec le mode multijoueur.

Caractéristiques :

- **Le pouvoir de tout détruire** : dans "MechAssault", chaque structure, pont, tour et bus est entièrement destructible. Les joueurs peuvent détruire petit à petit tout ce qui les entoure. Lorsque vous faites exploser la façade d'un immeuble, vous découvrez les tuyauteries et même des tireurs d'élite ennemis ! Les joueurs peuvent utiliser l'environnement contre leurs adversaires. S'ils sont à court de munitions, ils pourront projeter un immeuble sur les unités d'infanterie et ainsi réserver l'artillerie lourde pour les ennemis les plus coriaces.

- **Une douzaine de robots d'assaut dévastateurs** : les joueurs qui veulent piloter les plus belles machines de guerre jamais inventées ont le choix entre une douzaine de Battle Mechs. Tous sont dotés d'une puissance de feu capable de détruire une ville entière.
- **Mode multijoueur en ligne et sur écran splitté** : affrontez vos amis ou ennemis sur Internet ! Narguez vos adversaires ou élaborer une stratégie avec votre coéquipier par messages audio ! MechAssault tire le meilleur parti des capacités réseau et de la jouabilité multijoueur sur écran splitté de la Xbox (option de communication vocale en temps réel prévue pour l'été 2002)
- **Améliorations en cours de mission** : En plus de pouvoir configurer leur 'Mechs avant chaque mission, les joueurs pourront les améliorer en cours de jeu, grâce aux armes et blindages qu'ils captureront sur le champs de bataille. Les joueurs pourront donc adapter leur 'Mech pour qu'il convienne parfaitement à leur style ou à leur envie de jouer. Ils peuvent échanger des armes, équiper leur Mech de Jump Jets ou perfectionner l'armure. Comme ils le souhaitent.
- **Des effets spéciaux hallucinants** : les effets à vous couper le souffle des armes et dégâts causés ne peuvent que vous encourager à vous servir d'une arme pour en connaître l'effet sur votre environnement. Les lasers illuminent le ciel, les canons à projection de particules électrocutent vos ennemis et les balles à accélération magnétique du Fusil Gauss sont tout simplement extraordinaires.
- **Des missions dynamiques** : des agents au sol vous donnent vos objectifs militaires, à vous dès lors de trouver la meilleure stratégie pour les accomplir. L'action débute vraiment lorsque vous touchez terre et que les événements prennent une toute autre tournure, transformant une mission de routine en véritable massacre.
- **Un scénario BattleTech épique** : les personnages héroïques et leurs tribulations s'inspirent largement de l'histoire de BattleTech, créée il y a maintenant 15 ans. Incarnez l'un des redoutables mercenaires WolfDagoon et donnez une bonne correction à vos adversaires.
- **Des cinématiques incroyables** : le scénario constitué de missions et entrecoupé de scènes

cinématiques vous fournit non seulement des informations et des indices clés sur l'aventure et le monde, mais ajoute encore à l'authenticité et à l'importance des grands événements du jeu.

- **Des audios époustouflants** : des messages vocaux et des changements musicaux importants reflètent et mènent la cadence du jeu. En outre, les sons rythment les changements constants de l'environnement. Vivez une expérience encore plus saisissante grâce à un son Dolby Digital 5.1 surround.

Informations sur Day 1 Studios :

Day 1 Studios est un développeur indépendant qui se consacre à la création de divertissements interactifs et révolutionnaires par le biais de procédés de développement, de graphismes et de techniques de très haute qualité. Day 1 Studios développe actuellement MechAssault pour Microsoft. Ce jeu d'action BattleTech ne sera disponible que sur Xbox. Fort de son expérience, Day 1 possède des studios à Chicago, dans l'Illinois et à Hunt Valley, dans le Maryland.

A propos de la Xbox

La Xbox (<http://www.xbox.com/>), console de jeu de future génération de Microsoft, est une véritable révolution. Alliant des performances techniques, graphiques et sonores jusqu'ici inégalées, la Xbox fournit aux développeurs toute la technologie nécessaire pour créer des jeux splendides, passionnants, innovants et assurer aux joueurs des expériences de jeu hors du commun. La Xbox est désormais disponible en Europe au prix moyen estimé de 299/199€.

A propos de Microsoft

Fondée en 1975, Microsoft (cotée au NASDAQ sous le symbole MSFT) est le leader mondial du logiciel pour micro-ordinateurs. La société développe, commercialise et supporte une large gamme de logiciels et accessoires à usages professionnels et domestiques. Ceci pour permettre à chacun d'accéder à la puissance de l'informatique depuis n'importe quel endroit et à n'importe quel moment, en utilisant l'outil numérique de son choix connecté à Internet.

Les informations contenues dans ce communiqué de presse correspondent à un produit non commercialisé et peuvent donc être modifiées d'ici la sortie de ce produit. En conséquence, ces informations ne décrivent peut-être précisément le produit tel qu'il sera lors de sa commercialisation. Le communiqué de presse est pour information uniquement et Microsoft ne fait aucune garantie, expresse ou implicite, quant à ce communiqué de presse ou aux informations qu'il contient.

Microsoft, MechAssault et Xbox sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corp., aux Etats-Unis et/ou dans les autres pays.
Les noms des sociétés et produits mentionnés ici peuvent être des marques commerciales de leur propriétaire respectif.

Pour tout renseignement complémentaire :

TBWA\Corporate pour Microsoft France
50-54, rue de Silly
92513 Boulogne Billancourt Cedex
Fax : 01 49 09 26 09

Nadia Thévenot - 01 49 09 27 21 - nthevenot@tbwa-corporate.com
William Ory - 01 49 09 25 67 - wory@tbwa-corporate.com

Pour plus d'informations :

<http://www.xboxemea.com>
<http://www.xbox.com/fr> et www.playmore.com/press

XBOX